



Pour qui ?

- Des jeunes intéressés par la création multimédia
- Des jeunes voulant résoudre des problèmes concrets en utilisant des outils informatiques.

Objectifs

- Apprendre à travailler en autonomie
- Savoir prendre des décisions
- Travailler en équipe
- Être responsable de son projet

Contenu de la formation

Pour faire quoi ?

- Utiliser un logiciel d'animation «Flash »
- Utiliser un logiciel de création sonore « AUDACITY »
- Réaliser un projet de ce type :
 - Création d'un quizz interactif qi permet de positionner toutes les capitales d'Europe de façon ludique

Où? Quand ?

- 3 heures par semaine en salle informatique



Travail sur
projet final